

УТВЕРЖДАЮ

Заместитель председателя
Центрального штаба
Всероссийского общественного
движения «Волонтеры Победы»



А.И. Рябова

«15» февраля 2021 г.

ПОЛОЖЕНИЕ о проведении Всероссийской исторической интеллектуальной игры «1418»

1 Общие положения

1.1 Всероссийская историческая интеллектуальная игра «1418» (далее – Игра) проводится в рамках реализации плана мероприятий Всероссийского общественного движения «Волонтеры Победы».

1.2 Организаторами Игры являются Всероссийское общественное движение «ВОЛОНТЕРЫ ПОБЕДЫ» (далее – Движение) и организационный комитет «НАША ПОБЕДА» при поддержке Партии «ЕДИНАЯ РОССИЯ».

1.3 Положение о проведении Игры (далее – Положение) определяет цель, задачи, требования к участникам, порядок определения победителей.

1.4 Игра является интеллектуально-развлекательным командным соревнованием, включающим вопросы, связанные с историей Великой Отечественной войны.

2 Цель и задачи Игры

2.1 Целью Игры является историческое просвещение подрастающего поколения и молодежи.

2.2 Задачи:

— пробуждение интереса молодых людей к изучению отечественной истории и событий Великой Отечественной войны, в частности;

- воспитание чувства гордости за подвиги предков;
- привлечение внимания молодежи к проблемам сохранения историко-культурного наследия и искажения исторических фактов;
- популяризация культурно-содержательного, интеллектуально-обогащенного досуга граждан.

3 Этапы реализации Игры

3.1 Для удобства участников (с точки зрения разных часовых поясов) трансляции Игры пройдут в различное время, в зависимости от федерального округа:

- для Дальневосточного и Сибирского федеральных округов Игра проводится 17 марта 2021 года в 7:00 по московскому времени;
- для Уральского и Приволжского федеральных округов Игра проводится 17 марта 2021 года в 9:00 по московскому времени;
- для Южного и Северо-Кавказского федеральных округов Игра проводится 17 марта 2021 года в 11:00 по московскому времени;
- для Центрального и Северо-Западного федеральных округов Игра проводится 17 марта 2021 года в 13:00 по московскому времени.

3.2 Для участия в Игре необходимо:

- собрать команду, определить капитана и зарегистрироваться на сайте [«игра-1418.рф»](http://игра-1418.рф);
- обеспечить команду стабильным доступом в Интернет;
- капитану найти устройство для ввода ответов: стационарный компьютер / ноутбук / планшет / смартфон;
- создать командный чат на любой удобной платформе: Zoom / Skype / WhatsApp / Telegram / Microsoft Teams / Discord и т.п. (также возможно нахождение игроков физически в одном помещении при условии соблюдения мер по предотвращению распространения новой коронавирусной инфекции Covid-19);

— в день Игры подключиться к прямой трансляции на портале и следовать указаниям ведущего.

4 Участники Игры

4.1 Участниками Игры могут стать учащиеся образовательных организаций Российской Федерации в возрасте от 14 до 18 лет.

4.2 В состав команды могут входить от 3 до 10 человек, включая капитана.

4.3. Количество команд от одной образовательной организации не ограничено.

4.4 Регистрация на игру открывается 15 февраля 2021 года на портале «игра-1418.рф»;

4.5 Игрок, выступающий в составе одной из команд, не имеет права выступать за другую.

4.6 К названию команды предъявляются требования произносимости, записываемости, уникальности. Помимо этого:

— чтение названия вслух не должно вызывать затруднения у читающего, название должно быть однозначным;

— название не должно включать в себя нецензурные слова, быть оскорбительно или неприемлемо для чтения вслух, затрагивать политические, религиозные или национальные чувства;

— название не должно нарушать общепринятые нормы морали и нравственности, нести негативный, унижающий или угнетающий оттенок;

— название не должно быть длиннее 20 символов, включая пробелы.

4.7 К участию в игре допускаются команды, прошедшие предварительную регистрацию. Однако при несоответствии состава команды пунктам 4.1 и 4.2 Положения, в случае вхождения в состав победителей или финалистов округа, члены команды награждены не будут.

5 Правила проведения Игры

5.1 Интеллектуальное соревнование состоит из двух блоков вопросов, каждый из которых включает в себя по 10 вопросов на тему Великой Отечественной войны. Первый блок состоит из вопросов общефедерального характера, второй блок состоит из вопросов, касающихся военной истории федеральных округов, в которых проходит игра соответственно. По окончании заслушивания вопросов блока команды отправляют электронную форму с ответами, после чего ведущий озвучивает правильные варианты.

5.2 Игра проводится по 4 уникальным пакетам вопросов для смежных федеральных округов на территории Российской Федерации, разрабатываемыми Центральным штабом Движения при поддержке экспертов организаций, входящих в состав Организационного комитета «НАША ПОБЕДА».

- 5.3 Во время проведения Игры участникам запрещается:
- покидать помещение без уведомления организаторов;
 - общаться между командами;
 - пользоваться поисковыми интернет-системами.

6 Система оценивания Игры

6.1 Отправку ответов команды осуществляет исключительно капитан в единственном варианте. В случае повторной отправки формы засчитывается самая ранняя попытка.

6.2 Ответы команд, поступившие в систему после обозначенного ведущим времени, не засчитываются.

6.3 Ответ засчитывается как верный, если он точно соответствует правильному ответу и записан в одном варианте. Ответы, записанные в нескольких вариантах/формулировках, засчитываются как неправильные.

6.4 За каждый правильный ответ на вопрос из первого блока команда может получить 1 балл. В случае неверного ответа – 0 баллов.

6.5 За каждый правильный ответ на вопрос из второго блока команда может получить 2 балла. В случае неверного ответа – 0 баллов.

6.6 Общий балл за игру рассчитывается из суммы баллов за оба блока.

6.7 Победителем игры становится команда, набравшая в сумме наибольшее количество баллов за правильные ответы, используя при этом наименьшее количество времени.

6.8 В случае равенства итогового количества баллов победителем становится команда, которая:

- отправила форму раньше, чем соперники;
- набрала больше баллов в сумме за последний блок (при равенстве предыдущего пункта).

7 Подведение итогов Игры

7.1 По итогам Игры формируется общий рейтинг результатов команд и публикуется в течение недели после завершения Игры на портале [«игра-1418.рф»](http://игра-1418.рф).

7.2 Команды победителей и финалистов (1, 2 и 3 места соответственно) определяются в каждом федеральном округе и награждаются ценными призами от Организаторов.

7.3 Каждый член зарегистрированной команды, введившей ответы, сможет получить подтверждающий документ – сертификат участника Игры.

7.4 Награждение команд, занявших призовые места в каждом федеральном округе, будет осуществляться региональными Оргкомитетами «НАША ПОБЕДА».

8 Партнеры Игры

8.1 Игра проходит при поддержке:

- Организационного комитета «НАША ПОБЕДА»;
- Министерства просвещения Российской Федерации;

- Российского военно-исторического общества;
- Российского государственного гуманитарного университета;
- Российского исторического общества;
- Российского движения школьников;
- ФПП «Историческая память»;
- Партии «Единая Россия».

9 Контактные данные организаторов

9.1 Контактные данные организаторов Игры: 101000, Россия, г. Москва, ул. Мясницкая, д. 46, стр. 1;

9.2 Контактное лицо: Ольга Олеговна Дубикова – руководитель проектов Дирекции регионального развития ВОД «Волонтеры Победы», тел.: +7 (901) 711-21-59, электронная почта: dubikova@vsezapobedu.com